

Prümzurlayer Burgschützen e.V.



Aufnahmeantrag

Hiermit beantrage ich die Mitgliedschaft bei den Prümzurlayer Burgschützen e.V. mit Wirkung vom / zum:

Datum: ____ . ____ . 20__

Herr / Frau

Vorname: _____ Nachname: _____

Strasse: _____ Wohnort: _____

Geburtsdatum: _____ Festnetz.Nr.: _____

E-Mail: _____ Mobil-Nr.: _____

Art der Mitgliedschaft: aktiv () / inaktiv () - **Abteilung:** Bogensport () / Schießsport ()

Die Beiträge werden durch das, im unteren Antragsteil erteilte, SEPA-Mandat eingezogen und sind im Voraus zum 15.02. des Jahres zu zahlen. Der Austritt aus dem Verein ist nur zum Abschluss eines Jahres – also zum 31.12. - möglich und bedarf zwingend der Schriftform. Durch meine Unterschrift erkenne ich die Bestimmungen / Satzung des o.g. Vereins an. Ich bin ausdrücklich damit einverstanden, dass meine Daten für vereinsinterne Zwecke (Anschreiben / Mitgliederverwaltung u.a.) elektronisch gespeichert und weiter verarbeitet werden. Jegliche Änderung meiner Daten werde ich unverzüglich mitteilen.

Mitgliedsbeiträge (Stand 01.01.2013)

Erwachsene	76,- € (alle Personen über 18 Jahren)	Einmalige Aufnahmegebühr	100,- €
Jugendliche	46,- € (alle Personen ab 14 Jahren)	Für Schüler und Jugendliche	25,- €
Schüler	30,- €		
Inaktiv	15,- €		

Ort

Datum

Unterschrift

Bei Jugendlichen Unterschrift des/der Erziehungsberechtigten

SEPA-Mandat/Einzugsermächtigung

Vorname: _____ Nachname: _____

Strasse: _____ Wohnort: _____

Ich ermächtige den Prümzurlayer Burgschützen e.V. aufgrund des hiermit erteilten Mandats, mit dem Vorbehalt des jederzeitigen Widerrufs, den von mir gemäß der Vereinssatzung zu entrichtenden Jahresbeitrag jeweils zum 15.02. eines jeden Mitgliedjahres, sowie den einmaligen Aufnahmebeitrag zu Lasten meines / unseres nachfolgend aufgeführten Kontos einzuziehen. Rückbelastungsgebühren aufgrund geänderter und nicht rechtzeitig kommunizierter Bankdaten oder Unterdeckung gehen zu meinen Lasten.

Kontonummer: _____ BLZ: _____

BIC: _____ Kreditinstitut: _____

IBAN: _____ Unterschrift: _____